

**Správa o testovaní posudzovaného systému a  
posudok dokumentácie tímu č. 5**

Interaktivita mobilného zariadenia a televízie

# 1. Úvod

Tento dokument obsahuje správu o testovaní posudzovaného systému prezentovaného tímom č. 5 a posudok dokumentácie. Tím pracoval na projekte s názvom *"Interaktivita mobilného zariadenia a televízie"*. Posudok obsiahnutý v tomto dokumente sa skladá z dvoch častí. V prvej časti hodnotíme prezentovaný produkt a v druhej časti hodnotíme predloženú dokumentáciu.

## 2. Správa o testovaní posudzovaného systému

Posudzovaný systém sa skladá z troch častí:

- serverová časť
- aplikácia pre mobilné zariadenie
- webová aplikácia

### 2.1. Serverová časť

Základ serverovej časti tvorí Apache web server, podporovaný MySQL databázou. Ako zdroj multimédií slúži VLC media player, ktorý zároveň zabezpečuje aj transkódovanie.

Počas prezentácie nám bola predvedená bezproblémová funkčnosť systému, vrátane záťažového testu viacerými zariadeniami a aj možnosti transkódovania.

### 2.2. Aplikácia pre mobilné zariadenie

Prezentovaná aplikácia pre mobilné zariadenie potrebuje na svoj chod verziu Android minimálne 4.0 a je závislá od externej aplikácie VLC. Pre správnu funkčnosť je potrebné si ručne nainštalovať VLC beta z Google Play Store, čo môže byť mierne neintuitívne.

Po spustení aplikácie nás privítala úvodná obrazovka so základnými možnosťami. Prvou je prihlásenie do systému, druhou je možnosť priamo zadať adresu streamu a začať ho sledovať bez prihlásenia.

Pre prihlásenie do systému treba zadať meno a heslo, pod ktorým sa užívateľ registroval na serveri.

Po úspešnom prihlásení sa používateľovi zobrazí zoznam dostupných TV staníc. Po kliknutí na jednu z nich si zvolí, či ju chce prehrať na svojom zariadení, poslať na iné zariadenie alebo pozrieť si TV program pre danú stanicu.

Zvolenie možnosti prehrávania presmeruje používateľa na obrazovku, kde musí manuálne kliknúť na tlačidlo, ktoré spustí VLC. Toto riešenie by bolo vhodné spraviť viac intuitívne.

Pre spustenie streamu na inom zariadení musí byť toto zariadenie aktuálne prihlásené a mať aktivované počúvanie prichádzajúcich streamov.

Možnosť "TV programme" spustí webový prehliadač a presmeruje používateľa na externý server. Lepším riešením by bolo použitie napríklad webview prvku, aby sme zabránili odídeniu z aplikácie. Za pomerne nešťastné riešenie tiež pokladáme pomenovanie programového sprievodcu ako "TV programme", keďže to znamená niečo iné, ako funkcia robí.

### **2.3. Webová aplikácia**

Webová aplikácia ponúka možnosť registrácie používateľa a ďalšie spravovanie používateľských účtov. Ďalej je možné spustiť vybraný stream z ponuky a taktiež zobrazíť TV program.

Po prihlásení do účtu správcu je možné sledovať štatistiky pozeraných TV programov a autorizovanie zariadení.

### **2.4. Zhodnotenie**

Projekt ako celok spĺňa požadovanú funkcionálnu. Vzhľadom na zmenšenie tímu bolo z finálnych požiadaviek vypustených zopár zaujímavých funkcií, ako napríklad ovládanie gestami.

Do budúcnosti by sme konkurenčnému tímu doporučili zapracovať na užívateľskom prostredí aplikácie, ktoré teraz pôsobí naozaj spartánsky. Taktiež by bolo vhodné naštudovať si možnosti Android Intent a kontrolovať si, či spadol externý program a v takomto prípade ho znova spustiť, alebo aspoň oznámiť používateľovi, čo sa stalo.

## **3. Posudok dokumentácie**

V tejto kapitole posudzujeme projektovú dokumentáciu spolu s dokumentáciou riadenia, z pohľadu formálnej aj obsahovej stránky.

### **3.1. Projektová dokumentácia**

#### **3.1.1. Formálna stránka**

Formálnu stránku odovzdanej dokumentácie k prototypu tímu č. 5 musíme hodnotiť na výbornú. Tím sa poučil z predchádzajúcich chýb a v dokumentácii sa nenachádzajú žiadne obrázky bez popisu alebo odkazu v texte. Štylisticky a gramaticky vyzerá text v poriadku.

#### **3.1.2. Obsahová stránka**

V porovnaní s dokumentáciou z predchádzajúceho semestra, konkurenčný tím doplnil obsah kapitoly analýzy, návrhu a pridal kapitoly pojednávajúce o implementácii, overení riešenia a zhodnotenie.

Štvrtá kapitola, návrh riešenia, obsahuje dostatočne obširny popis návrhu systému a jeho častí, vrátane databázy a prípadov použitia. Vynikajúco spracovaný je opis komunikácie medzi jednotlivými časťami systému.

Kapitola číslo 5 pojednáva o implementácii štyroch hlavných komponentov systému: serverovej aplikácie, mobilnej aplikácie, web aplikácie a databázy. V tejto kapitole by sme prijali okrem dostatočného popisu implementácie aj zaujímavé časti kódu, prípadne popis častí, ktoré boli najväčšou výzvou.

Šiesta kapitola pojednávajúca o overení riešenia je krátka, dôvod čoho je vysvetlený v ďalšej kapitole dokumentu, zhodnotení.

Jediná výtka siedmej kapitoly je pomenovanie jednej z jej častí "Čo sme nestihli", bolo by vhodné považovať nad diplomatickejšim názvom.

Veľmi oceňujeme pridané diagramy vo všetkých kapitolách, ktoré zjednodušujú pochopenie celej architektúry a uvažovania pri návrhu.

### **3.2. Dokumentácia riadenia**

Dokumentácia riadenia tímu č.5 je spracovaná excelentne. Obsahuje ponuku z prvého semestra, plán projektu, úlohy členov tímu a záznamy zo všetkých stretnutí.

Zápisy zo stretnutí sú veľmi podrobné a obsahujú všetky potrebné informácie.

Po formálnej, ani po obsahovej stránke, naozaj nie je čo vytknúť.

### **3.3. Zhodnotenie**

Je zrejmé, že konkurenčný tím si dal na dokumentácii záležať, aj po formálnej aj po obsahovej stránke.